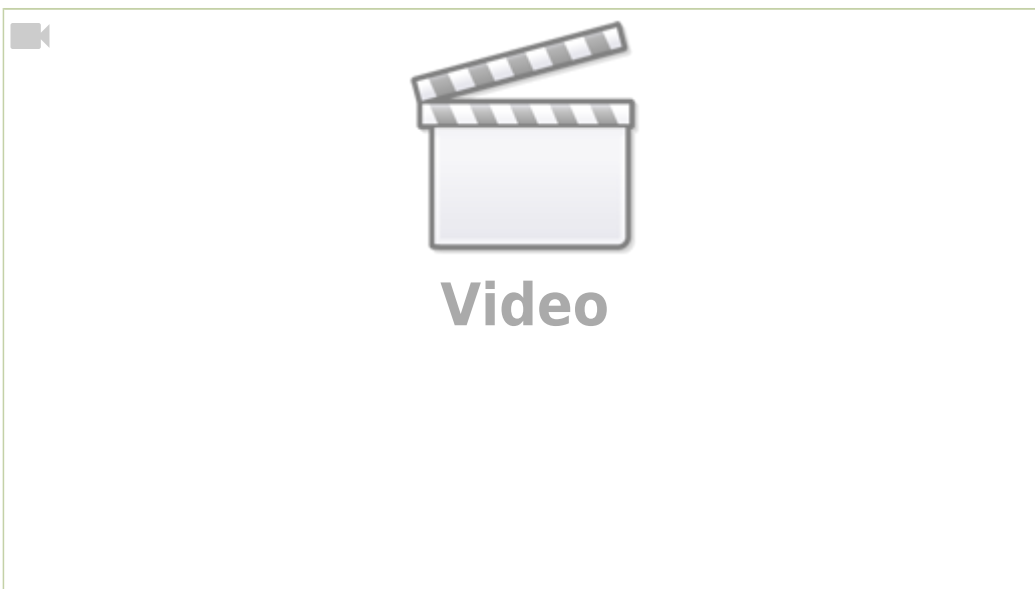


Designprinzipien von Mobiltelefonen

Bill Hammack lehrt an der Universität von Illinois und ist der [Engineer Guy](#). Er hat [viele Videos über die Technologien hinter alltäglichen Gegenständen](#) veröffentlicht.

Im folgenden Video zeigt er, welche sieben grundlegenden Bedingungen oder Kompromisse das Design von Handys prägen.

7 grundlegende Bedingungen, die das Design von Handys prägen



Wortangaben

| | |
|------------|--|
| constraint | Einschränkung, einschränkende Bedingung, Zwang |
| tradeoff | Kompromiss |

AUFGABEN



1. Notiere Dir die sieben Bedingungen/Kompromisse stichwortartig.
2. Sei in der Lage, jeden der Kompromisse in Deinen eigenen Worten auf Deutsch zu erklären.
3. Überlege Dir, ob einige dieser Kompromisse auch auf das von Euch gebaute Gerät zutreffen. Notiere Deine Überlegungen stichwortartig.
4. Suche für jeden der sieben Kompromisse ein weiteres Beispiel aus dem Bereich der alltäglich genutzten Technik und notiere sowohl das Beispielgerät als auch den von Dir gesehenen Zusammenhang.

[nwt](#), [technik](#), [video](#), [konstruktion](#)