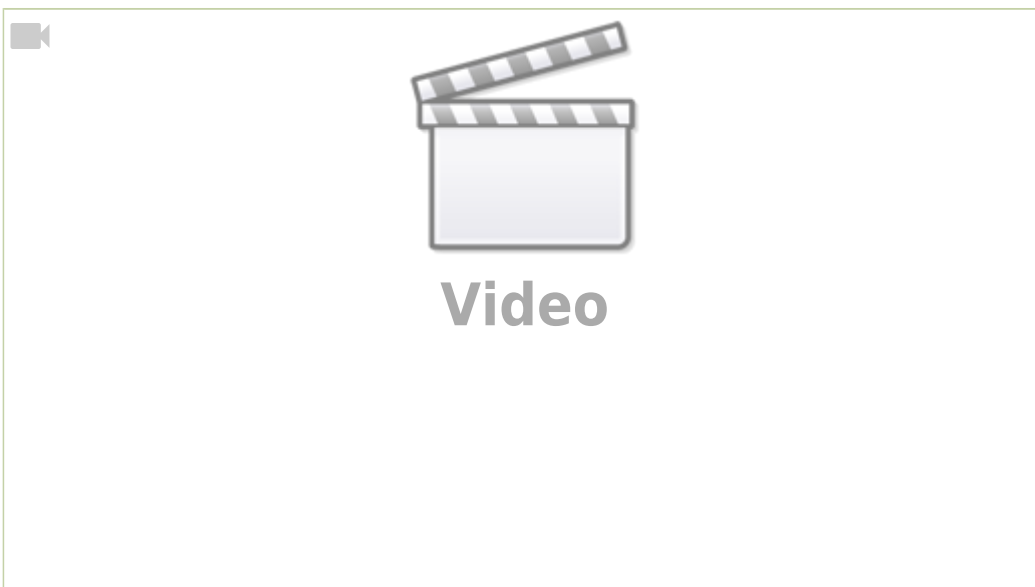


# Designprinzipien von Mobiltelefonen

Bill Hammack lehrt an der Universität von Illinois und ist der [Engineer Guy](#). Er hat [viele Videos über die Technologien hinter alltäglichen Gegenständen](#) veröffentlicht.

Im folgenden Video zeigt er, welche sieben grundlegenden Bedingungen oder Kompromisse das Design von Handys prägen.

## 7 grundlegende Bedingungen, die das Design von Handys prägen



### Wortangaben

constraint	Einschränkung, einschränkende Bedingung, Zwang
trade-off	Kompromiss
hinge	Scharnier
to resonate	hier: Assoziationen hervorrufen
to shrink, shrank, shrunk	schrumpfen, kleiner werden
to drain	entleeren, hier: Verbrauchen (Energie)
computation	Berechnungen durchführen
cell phone tower	Mobilfunkmast
density	Dichte
latch	Riegel
»to give a little bit«	ein klein wenig nachgeben
to wear out	ausleiern
societal needs	gesellschaftliche Anforderungen
to triangulate	triangulieren (Abstandsmessung zu mind. drei Referenzpunkten zur Bestimmung einer Position)
to be fraught with ... issues	voller Probleme bezüglich ... stecken

## AUFGABEN



1. Notiere Dir die sieben Bedingungen/Kompromisse stichwortartig.
2. Sei in der Lage, jeden der Kompromisse in Deinen eigenen Worten auf Deutsch zu erklären.
3. Überlege Dir, ob einige dieser Kompromisse auch auf das von Euch gebaute Gerät zutreffen. Notiere Deine Überlegungen stichwortartig.
4. Suche für jeden der sieben Kompromisse ein weiteres Beispiel aus dem Bereich der alltäglich genutzten Technik und notiere sowohl das Beispielgerät als auch den von Dir gesehenen Zusammenhang.

nwt, technik, video, konstruktion