

Tag 1: Mi. 17.07.2013

Vorstellung und Erwartungen

Input: Überblick

Zunächst solltest Du Dir einen Überblick verschaffen, welche Arbeitsbereiche beim Veröffentlichen von Inhalten im Web (*web publishing*) wichtig sind. [ueberblick](#)

Input: Grundlagen HTML

Nun kannst Du die Grundlagen von HTML (und später CSS) lernen.

Übung: Plaintext-Dokument auszeichnen

Wende nun das Gelernte an.

AUFGABE



1. Speichere die Datei `{{:fortbildungen:webdesign:india-unformatiert.txt}}` lokal auf Deinem Rechner und benenne sie in `india-formatiert.html` um.
2. Formatiere den Inhalt der neuen HTML-Datei so, dass die Struktur und die Darstellung im Browser der Datei `{{:fortbildungen:webdesign:india-formatiert.pdf}}` entsprechen.
3. Öffne die Datei lokal im Browser, um das Ergebnis beständig zu überprüfen. Wenn Du Änderungen durchführst, muss Du die Darstellung im Browser jeweils neu laden (z.B. durch Drücken von `F5` (Windows) oder `⌘ R` (Mac)).

Hier kannst Du die korrekt formatierte HTML-Datei herunterladen, um Deine eigene Version zu prüfen. Entferne nach dem Download die Dateieindung `.txt`.
`{{:fortbildungen:webdesign:india-formatiert.html.txt}}`

Du kannst den [HTML-Spickzettel](#) als Hilfe benutzen.

Übung: Weitere Elemente

Erarbeite Dir weitere HTML-Elemente und vertiefe Dein Grundlagenwissen. Lies Dich dazu in das folgende Material ein:

- **HTML-Dog HTML Tutorials** (sehr gut gemachte Schritt-für-Schritt Einführung in HTML, berücksichtigt HTML 5 und weist jeweils auf Unterschiede zu bisherigen HTML-Versionen hin)
- [W3schools HTML Tutorial](#) und [HTML5 Introduction](#), evtl. auch [Sitepoint HTML Elements](#) (ähnlich wie das o.g. Tutorial)
- [Sitepoint HTML Concepts](#)

Wende das neue Wissen an indem Du ein HTML-Dokument erstellst, das verschiedene HTML-Elemente (Text, Überschriften, Bilder, Videos etc.) enthält. Verwende hierfür z.B. Material aus der Wikipedia als Materialpool.

Input/Erarbeitung: Creative Commons

Ein erster Aspekt der Beschäftigung mit dem Urheberrecht ist das Wissen um Lizenzen. Hierbei sind Creative Commons-Lizenzen besonders vielversprechend.



AUFGABE

1. Erarbeite Dir die [Grundlagen von Creative Commons](#).